

# LA VALORIZZAZIONE DEL PATRIMONIO CULTURALE DI FRONTE ALLE SFIDE DELL'ECONOMIA DIGITALE: PROGRAMMA

## VENERDÌ (14.30-18.30)

### Docente Vittorio D'Orsi (2 ore)

L'economia digitale: cos'è e come sta modificando i modelli di business

Le tecnologie digitali applicate al settore dei Beni Culturali: un nuovo paradigma

### Docente Luigi Russo (2 ore)

Cooperazione e creatività per la valorizzazione del patrimonio culturale

(le due culture, umanistica e scientifica, le sinergie virtuose che si innescano quando le due aree interagiscono in maniera efficace)

Caso di studio e discussione: Il Parco delle idee – progettazione partecipata al Parco Archeologico dei Campi Flegrei

## SABATO (9.30-13.30)

### Docente Luigi Russo (2 ore)

I fattori che abilitano una nuova prospettiva di valorizzazione, tutela e accessibilità del patrimonio culturale

Caso di studio e discussione: Alla riscoperta del percorso degli antichi pellegrini medievali, il caso della Associazione Europea delle Vie Francigene

### Docente Sante Dotto (2 ore)

Come l'innovazione e la digitalizzazione concorrono a incrementare il valore della *cultural experience*. Casi di studio e discussione:

- ✓ Esperienze, escursioni e avventure da vivere – il caso [musement.com](http://musement.com)
- ✓ Come riportare i *millennials* nei luoghi culturali – Le idee di Tuo Museo (associazione culturale di artisti, game designer, developer, sound designer ed animatori 3D che lavorano tra arte e videogiochi: <https://www.tuomuseo.it/>)



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI DELLA  
TUSCIA

DIPARTIMENTO  
DI ECONOMIA, INGEGNERIA,  
SOCIETÀ E IMPRESA

