

AUGMENTED REALITY E TECNOLOGIE VISUALI INTERATTIVE PER LA VALORIZZAZIONE DEL CULTURAL HERITAGE. MODULO BASE: PROGRAMMA

VENERDÌ (14.30-18.30)

Docente Tiziana Primavera (4 ore)

- ✓ Introduzione
- ✓ Tappe evolutive fondamentali delle tecnologie AR-VR-MR
- ✓ Tassonomia
- ✓ Specificità applicative
- ✓ AR: architettura informatica

SABATO (9.30-13.30)

Docente Tiziana Primavera (4 ore)

- ✓ AR: tipologie di tracking
- ✓ MR: architettura informatica e specificità
- ✓ Digital storytelling e Customer satisfaction
- ✓ Costi e ROI – scenari applicativi
- ✓ Demo live



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DELLA
TUSCIA

DIPARTIMENTO
DI ECONOMIA, INGEGNERIA,
SOCIETÀ E IMPRESA



UER ACADEMY

Per lo sviluppo delle professionalità

DTC LAZIO
DISTRETTO TECNOLOGICO
BENI E ATTIVITÀ CULTURALI
CENTRO DI ECCELLENZA